



CAMPUS  
DE EXCELENCIA  
INTERNACIONAL



UNIVERSIDAD POLITÉCNICA DE MADRID  
DELEGACIÓN DE ALUMNOS  
Escuela Técnica Superior de  
Ingeniería y Sistemas de Telecomunicación

# BASES TORNEO DE MUS ETSIST

## INSCRIPCIÓN

La participación será por parejas, las cuales deben ser previamente formadas e inscritas en el local de la Delegación de Alumnos. Para participar se deberá pagar dos euros (2€) por pareja. La inscripción estará abierta a todos alumnos de la UPM, con preferencia a aquellos que estudien en la ETSIST.

## NATURALEZA DEL TORNEO

Este torneo sea realiza con los siguientes objetivos:

- Complementar las actividades formativas que se realizan en la Universidad.
- Fomentar las distintas competencias transversales, como el trabajo en equipo o la deportividad.
- Impulsar actividades lúdicas, ya que dada la situación actual se ha reducido la capacidad de realizar actividades recreativas.

## PARTICIPANTES

Este torneo permitirá la inscripción de 32 parejas. Los equipos serán de dos estudiantes matriculados durante el curso 2020/21. La delegación de Alumnos se reserva el derecho de pedir la identificación de los miembros en cualquier momento durante la realización del torneo.

Si por algún motivo un integrante del equipo no puede participar, debe comunicárselo a los organizadores a través del siguiente correo: [eventos.da.etsist@upm.es](mailto:eventos.da.etsist@upm.es)



## CONDICIONES

Los organizadores del evento se guardan el derecho de expulsar a cualquier equipo de la competición ante comportamientos que consideren inadecuados.

## ESPECIFICACIONES TÉCNICAS

En el transcurso del torneo habrá presente un árbitro que tendrá pleno conocimiento de las normas del juego. Cualquier duda sobre estas se podrá consultar con el mismo, así como cualquier problema durante la partida que no se sepa cómo proceder. No se podrá discutir ninguna decisión del árbitro, teniendo este la potestad para descalificar a cualquier equipo si lo considera oportuno.

Durante el torneo se emplearán las reglas oficiales “8 reyes y 8 ases”, las cuales se describen a continuación.

1. Se considerará que los treses son reyes (doce) a todos los efectos. De la misma manera los doses serán ases (unos).
2. En cada partida ganará el equipo que primero obtenga 40 piedras (puntos).
3. Se juegan cuatro apuestas en cada ronda: Grande, Chica, Pares y Juego (o en su defecto punto). No se podrá alterar el orden o normas de estas.
4. Para decidir quién es la primera persona en barajar, antes del “Corrido y sin señas” se podrá utilizar el método preferido por los equipos, siempre que sea aleatorio. En caso de no llegar a un acuerdo, el árbitro les indicará un método para decidirlo.
5. Queda completamente prohibido mentir.

Si durante el transcurso de una partida hubiera un problema o acusación de incumplimiento de las normas que no sea corroborable por el árbitro, se anulará la última ronda y se proseguirá el resto de la partida con un árbitro presente.

Debido a la situación covid, se deberán jugar las partidas con mascarilla sanitaria en todo momento. Por esto, no se puede realizar ninguna seña, ya que más de la mitad de las señas oficiales se realizan con la boca o los labios. El no cumplimiento de esto implicará la descalificación del equipo.





CAMPUS  
DE EXCELENCIA  
INTERNACIONAL



UNIVERSIDAD POLITÉCNICA DE MADRID  
DELEGACIÓN DE ALUMNOS  
Escuela Técnica Superior de  
Ingeniería y Sistemas de Telecomunicación

Cualquier infracción de las normas del torneo supondrá la descalificación automática del evento de la pareja implicada.

El formato del torneo será una eliminatoria simple. Cuando un equipo pierda, quedará eliminado del torneo, no pudiendo optar a seguir jugando las siguientes rondas. Sin embargo, se habilitará un espacio donde podrán seguir jugando aquellas personas que hayan perdido, pudiendo continuar con otras parejas también eliminadas, jugando partidas amistosas fuera de la competición.

Todos los encuentros se jugarán a una única partida, excepto las semifinales y la final, siendo estas al mejor de 3.

Se jugará con barajas de cartas de la baraja española, formada por cuarenta cartas (sin ochos ni nueves), que serán aportadas por la organización del evento. No se permitirá jugar ninguna partida con barajas traídas externamente.

## FECHAS

El torneo tomará lugar el viernes 15 de octubre a las 16:30 en el bloque IX.

Los jugadores tendrán hasta el día 13 de octubre para inscribirse. Pasado este plazo no se aceptarán más solicitudes. Por otra parte, la inscripción estará abierta hasta llenar las treinta y dos plazas del torneo. Una vez completadas, no se podrán inscribir más parejas.

## PREMIOS

Se darán premios a las parejas que lleguen a la final:

- Primer premio: Una tarjeta de Amazon de 30€.
- Segundo premio: Una tarjeta de Amazon de 20€.

Cada miembro de la pareja recibirá un premio individual.





CAMPUS  
DE EXCELENCIA  
INTERNACIONAL



UNIVERSIDAD POLITÉCNICA DE MADRID  
DELEGACIÓN DE ALUMNOS  
Escuela Técnica Superior de  
Ingeniería y Sistemas de Telecomunicación

## ENTREGA DE PREMIOS

La entrega se realizará en el local de la Delegación de Alumnos de la ETSIST en el día que se acuerde con la Delegación.

## CANCELACIÓN

La Delegación de Alumnos se guarda el derecho a cancelar el evento en cualquier momento.

En caso de que se cancelara el evento, se avisará a las parejas participantes y se devolverá el dinero de la inscripción en el local de la Delegación de Alumnos. Si alguna pareja no pasara a recoger el dinero pasado un mes de la cancelación, se considerará como una donación.

## TRATAMIENTO DE DATOS PERSONALES

De acuerdo con la LOPD, RGPD 25 de mayo de 2018, DA-ETSIST informa:

Que los datos de carácter personal que nos proporcionen en la inscripción serán tratados por la propia delegación. La finalidad de la recogida y tratamiento de los datos personales que te solicitamos es poder contactar con los participantes para cualquier trámite necesario.

Legitimación: Al participar en el concurso, estás dando tu legítimo consentimiento para que tus datos sean tratados conforme a las finalidades de la organización del concurso y a la política de privacidad de la asociación DA-UPM de la que deriva DA-ETSIST. El hecho de que no adjuntes los datos de carácter personal que se solicitan podrá tener como consecuencia que no puedas participar en el concurso. Podrás ejercer tus derechos de acceso, rectificación, limitación y suprimir los datos en [da.etsist@upm.es](mailto:da.etsist@upm.es). Para cualquier duda o aclaración respecto a algún aspecto de las bases o del concurso en sí, podrá enviar un correo electrónico a [da.etsist@upm.es](mailto:da.etsist@upm.es) con el asunto: TORNEO MUS.





CAMPUS  
DE EXCELENCIA  
INTERNACIONAL



UNIVERSIDAD POLITÉCNICA DE MADRID  
**DELEGACIÓN DE ALUMNOS**  
Escuela Técnica Superior de  
Ingeniería y Sistemas de Telecomunicación

## LUGARES DE INTERÉS

- Página de la delegación: <http://da.etsist.upm.es/>
- Instagram de la delegación: @dalum\_etsist
- Twitter de la delegación: @dalum\_etsist
- Página de la escuela: <https://www.etsist.upm.es/>

